

به نام خدا

این جلسه قراره در ابتدا نحوه تنظیم CodeVision را برای پروگرامر که در جلسه پیش ساختیم مطرح کنیم و بعد از اون ، کمی هم آموزش زبان C را دنبال کنیم .

در جلسات پیش با بخش پروگرامر (Programmer) در CodeVision آشنا شدیم . برای استفاده از نرم افزار پروگرامر، ابتدا باید آن را با توجه به سخت افزاری که برای پروگرام کردن در اختیار داریم تنظیم کنیم. برای این کار CodeVision را باز کنید و از منوی بالا گزینه "Setting" را انتخاب کنید. سپس گزینه "Programmer" را انتخاب کنید. پنجره ای به شکل زیر باز می شود .



در این پنجره باید نوع سخت افزار پروگرامر را که در اختیار دارید را انتخاب کنید .

پروگرامر که ما جلسه پیش آموزش دادیم همین STK ۲۰۰+ / ۲۰۰ است که معمولاً به صورت پیش فرض انتخاب شده است . قسمت Delay Multiplier هم نیاز به تنظیم خاصی ندارد. با استفاده از این قسمت می توان کمی وقفه در عملیات پروگرام شدن هر بخش برنامه به وجود آورد که این کار ممکن است برخی مشکلات احتمالی را در هنگام پروگرام کردن برطرف کند . خصوصاً وقتی از سیم های بلند استفاده می کنیم ، یا ولتاژ تغذیه استاندارد نیست و یا تقویت کننده به درستی کار نمی کند . در این قسمت نیاز به تنظیم بخش دیگری نیست و پروگرامر آماده استفاده است .

تا به اینجا ما مقدمات کار با میکروکنترلهای خانواده AVR را یاد گرفتیم و الان می توانیم در حد تازه کار از میکروکنترلر در مدارهایی که طراحی می کنیم، استفاده کنیم . اما کار با میکروکنترلهای AVR به همین جا ختم نمی شود ، از اینجا به بعد ما سعی می کنیم مبحث میکروکنترلر را به صورت حرفه ای تر دنبال کنیم . در ادامه این جلسه برمی گردیم به بحث برنامه نویسی در زبان C تا کمی بیشتر با این زبان آشنا شویم .

یک نکته را باید قبل از شروع بحث متذکر شویم ، در میکروکنترلر ، همه ورودی ها منطقی می شوند . یعنی اگر سطح ولتاژ پایه ای ورودی (که مثلًا یک سنسور نوری به آن متصل شده است) بین ۰ تا ۲.۵ ولت باشد ، آیسی آن را ۰ منطقی در نظر می گیرد و اگر بین ۰ تا ۵ ولت باشد ، آن را ۱ منطقی در نظر می گیرد .

ساختارهای کنترلی

در حالت عادی ، دستورات داخل برنامه ما ، از اولین دستور تا آخرین دستور به ترتیب ، اجرا می‌شوند . اما اگر بخواهیم بعضی از دستورات فقط تحت شرایط خاصی اجرا شوند یا مثلآ بخش‌های دیگری از برنامه چندین بار تکرار شوند ، باید بتوانیم روند اجرای دستورات برنامه را کنترل کنیم. برای این منظور دستوراتی در زبان C وجود دارند که به آنها دستورات یا ساختارهای کنترلی می‌گوییم . اولین ساختار کنترلی که با آن آشنا می‌شویم دستور if است.

: if _ else

به کمک این دستور، می‌توانیم برای اجرای هر بخش از برنامه شرط یا شروطی بگذاریم که اگر این شرط برقرار نباشد، میکروکنترلر بدون اجرای آن دستورات از روی آنها رد شود و اجرای برنامه دستورات بعد از این بخش منتقل شود . این دستور در برنامه به شکل زیر استفاده می‌شود.

(شرط یا شروط) if

{

دستوراتی که فقط اگر شرط بالا برقرار **باشد** اجرا می‌شوند

}

else

{

دستوراتی که فقط اگر شرط بالا برقرار **نماید** اجرا می‌شوند

}

نکات مهم در مورد این ساختار :

- ۱- بعد از هر کدام از دستورات در داخل if و else باید حتماً ";" گذاشته شود . به نکات دستوری در شیوه نگارش جزئیات برنامه syntax گفته می‌شود .
- ۲- دقت کنید که بعد از خود if و else نیازی به " ; " نیست .
- ۳- اگر بخواهیم چند شرط برای if بگذاریم ، به نحوی که فقط اگر **همه شروط** برقرار بودند دستورات اجرا شوند، باید به شکل زیر عمل کنیم :

if { دستورات } (شرط ۳ && شرط ۲ && شرط ۱)

۴- اگر بخواهیم چند شرط برای if بگذاریم ، به نحوی که اگر **هر کدام از شروط** برقرار بودند، دستورات مربوطه اجرا شوند باید به شکل زیر عمل کنیم :

if (شرط ۱ || شرط ۲ || شرط ۳)

۵- اگر بخواهیم **تساوی ۲ عبارت**، یا **یک عبارت با یک مقدار** را چک کنیم به شکل زیر عمل می کنیم:

if (a == b && f == ۲۰)

این عبارت ۲ شرط دارد که اگر متغیر a برابر با متغیر b باشد و اگر متغیر f هم برابر با مقدار ۲۰ باشد، دستورات مربوط به if اجرا می شوند .

۶- اگر بخواهیم مقدار خروجی مثلاً یک سنسور نوری را چک کنیم که ۱ منطقی است یا نه ، به صورت زیر عمل می کنیم :

if (PORTB.1 == ۱)

یا

if (PORTB.1 != ۰)

این ۲ عبارت دقیقاً یک کار را انجام می دهند. همانطور که می بینید، "==" به معنای عدم تساوی است . در حالت کلی "!" در این زبان به معنای نقیض است .

یاد آوری : خروجی سنسور فرضاً به پین دوم از پورت B متصل شده است : PortB.1

آموزش‌های (باتیک طبقه بندی شده توسط کمیته مهندسی (باتیک / nrec.ir) طرح ساماندهی آموزش (باتیک در اینترنت) برگرفته از سایت رشد مخصوص ده سنی ۱۳ تا ۲۵ سال

گردآوری و ویرایش اولیه - ویرایش علمی و گرافیکی نهایی : زهره دارابیان



فروشگاه عرضه قطعات الکترونیک ، مکانیک و (باتیک

RoboChip.ir